



# Extensión KVM USB



## Guía de instalación rápida

DS-51200

## Requerimientos del sistema

### ■ Consola

- 1 Un monitor VGA, SVGA, Multisync de la más alta resolución.
- 2 Ratón/teclado USB.

### ■ Ordenador

- 1 Una tarjeta VGA, SVGA o multisync.
- 2 Puerto USB tipo A o mini-DIN PS/2 de 6 pines para teclado y ratón.
- 3 Sistemas operativos: Windows 98/98SE/2000/ME/XP/Vista/7/2003 server, Mac OS9/OSX, Linux Kernel 2.3 o superior, Solaris 8 o superior, Sun Micro OS.

### ■ Cables

- 1 Cable CAT5/CAT5E/CAT6 para conectar la unidad remota y local, la longitud máxima permitida de este cable es de 200 m; la resolución es de 1280x1024@60Hz.
- 2 Cable personalizado integrado 4 en 1 (accesorios).

## Instalación del hardware

- 1 Desconecte todos los dispositivos.
- 2 Conecte su monitor y su teclado/ratón USB en la unidad local (transmisor), si desea manejar su sistema en la consola local.
- 3 Conecte su monitor y su teclado/ratón USB en la unidad remota (receptor), si desea manejar su sistema en la consola remota.
- 4 Conecte la unidad remota y local mediante el cable CAT5/CAT5E/CAT6; la longitud máxima permitida de este cable es de 200 m; la resolución es de 1280x1024@60Hz.
- 5 Conecte una fuente de alimentación de CC de 5V en la unidad local (transmisor).
- 6 Conecte la otra fuente de alimentación de CC de 5V en la unidad remota (receptor).
- 7 Conecte el vídeo y el teclado/ratón USB de la unidad local (transmisor) en el PC/KVM utilizando el cable integrado 4 en 1.
- 8 Encienda su ordenador, si ha sido apagado.
- 9 Ajuste la calidad del vídeo mediante el uso del botón de ajuste de color o brillo.

# Funciones

## Selección de la consola activa mediante el botón de mando

Puede pulsar el botón de mando en la unidad local (transmisor) para cambiar el funcionamiento de la consola activa. Existen tres diferentes tipos de configuraciones de la consola activa:

1. **Sólo consola local**

Puede manejar el sistema sólo desde la unidad local (transmisor).

2. **Sólo consola remota**

Pueda manejar el sistema sólo desde la unidad remota (receptor).

3. **Ambas consolas (local y remota)**

Puede manejar el sistema a través de la sincronización de la unidad local (transmisor) y la unidad remota (receptor).

La configuración por omisión corresponde al modo “Both Consoles” (ambas consolas) Una vez que cambia la configuración de la consola activa, ésta se guardará y no se verá afectada al reiniciar la unidad.

La consola activa seleccionada se mostrará a través de “Selected Indicators” (indicadores seleccionados) en los indicadores LED.

En este contexto, consulte la descripción de las siguientes secciones.

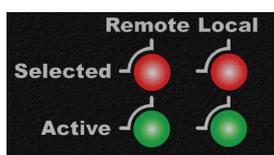
## Indicadores LED

Los indicadores LED de la consola remota son los mismos que los de la local, si ambas unidades se conectan adecuadamente o si todos los indicadores LED en la consola remota se colocan en OFF (apagado).

- Indicadores seleccionados (ROJOS)

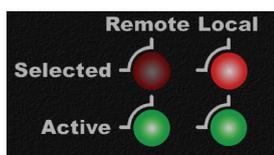
- **Ambas seleccionadas:**

- Significa que puede manejar su sistema desde ambas consolas, local y remota.



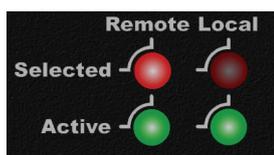
- **Selección local:**

- Significa que puede manejar su sistema sólo desde la consola local.



- **Selección remota:**

- Significa que puede manejar su sistema sólo desde la consola remota.



- Indicadores activos (VERDES)

- Indica el siguiente estado de conexión.

- **Indicador local:**

- Indica si la conexión entre la unidad local y el PC o el KVM está lista o no.

- **Indicador remoto:**

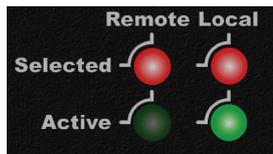
- Indica si la conexión entre la unidad local y la remota está lista o no.

- Ejemplos de indicadores LED:

- Ambas consolas están seleccionadas; local activa está en **ON** (encendida), remota activa está en **OFF** (apagada):

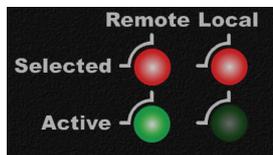
Significa que la conexión entre la unidad local y el ordenador está lista, pero que la conexión del cable CATx entre la unidad local y la remota no está lista.

En este caso, puede manejar su sistema sólo en la consola local, debido a que la consola remota no ha sido conectada adecuadamente. En la consola local se muestran los siguientes indicadores, todos los indicadores LED deberán estar en OFF (apagados) en la consola remota debido a la desconexión.



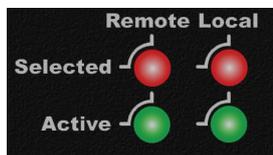
- Ambas consolas están seleccionadas; local activa está en **OFF** (apagada), remota activa está en **ON** (encendida):

Significa que la conexión por cable CATx entre la unidad local y la remota está lista, pero que la unidad local ha sido conectada correctamente en 1000 PC/KVM o que este último no esté encendido. En este caso, no puede manejar su sistema con ninguna consola, debido a que el PC/KVM no está disponible para el mando.



- Ambas consolas están seleccionadas; local activa está en **ON** (encendida), remota activa está en **ON** (encendida):

Todas las conexiones de las unidades local y remota han sido realizadas adecuadamente. Podrá manejar su sistema en ambas consolas, local y remota.



- La consola activa no coincide con la consola seleccionada:

No podrá manejar sus sistemas y la consola activa no coincide con la seleccionada.

